

## Медена верига

(Анализ от Пламен Томов)

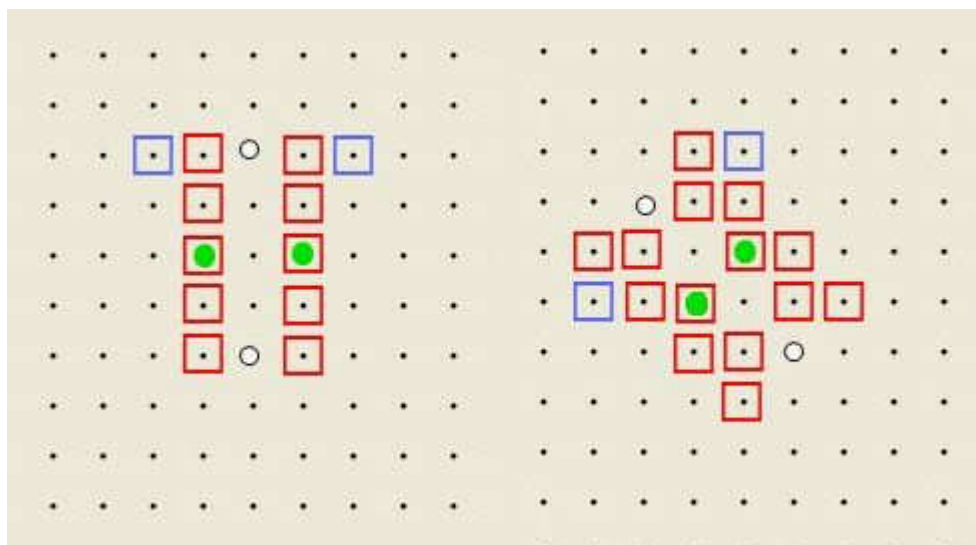
Задачата от четвърти кръг беше от т.н. “Стратегически задачи”, при което освен с избраната стратегия, играчът трябва да се съобразява и с ходовете на противниковия играч.

При внимателно разглеждане на задачата се забелязва, че при размерност на полето по-голяма от 6х6 вторият играч(с черните пулове), има значително предимство, тъй като може да напредва с две точки на ход към най-левият и най-десният стълб, при което винаги препречва пътя на първия играч и печели играта. Затова при написването на програмата е удачно усилията да се съсредоточат когато се играе с белите пулове.

Преодоляване на предимството на вторият играч може да се постигне по два начина:

1. Активно препречване пътя на вторият играч, с последващо свързване на свободните пулове във верига. Този начин е ефективно реализиран в решението на победителя Иван Генов.
2. Ускоряване придвижването на белите чрез поставяне на пул с два хода на коня напред, който съм реализирал в моето решение.

Идеята е, че се откриват две точки за свързване ( дадени със зелен цвят на фигурата), които не могат да се покрият едновременно от следващия ход на черните.



При това могат да се прескачат и постовените вече пулове на черните, както по права линия, така и по диагонал.

Преди всеки следващ ход се проверява дали има поставен черен пул на точките заградени с червено и ако има, се свързват незабавно двата хода във верига.

Недостатък на този алгоритъм е, че се отчита само непосредствената заплаха за препречване и ако например има поставени черни пулове на точките заградени в син цвят, това няма да бъде отчетено. Този недостатък може да бъде преодолян, но за съжаление със значително усложнение на алгоритъма. Въпреки това, стратегията се оказва успешна и единствено решението на Иван Генов се противопостави относително ефективно, спечелвайки 10 победи от 22 възможни.