

Указания за вграждане на Webservice интерфейс в .NET приложение чрез Visual Studio .NET:

1. Създайте нов Windows Console Application проект базиран на платформата .NET.
2. От менюто **Projects** изберете **Add Web Reference**.
3. В полето **URL** напишете адреса на Web Service-a:
http://konkurs.musala.com/webservices/slide/SlideWebService.asmx?wsdl.
4. Натиснете клавиша Enter на клавиатурата или бутона **Go** в диалоговия прозорец.
5. В полето **Web Reference Name** въведете желано от вас име, например: **SlideWebService**.
6. Натиснете бутона **AddReference**.
7. От проектните файлове изброени в дясно отворете **app.config** и променете адреса на web service-a в елемента **simple_solution.Properties.Settings** на **http://konkurs.musala.com/webservices/slide/SlideWebService.asmx**.

След изпълнението на тези стъпки Studio .NET прибавя към вашия проект пространство с имена (namespace) с името зададено в точка 5, което съдържа класът **SlideWebService**. Вие трябва да създадете обект представител на този клас и да извиквате методите му **StartGame** и **MakeMove**, както беше описано по-горе в съответствие с всички изисквания.

На сайта на конкурса (<http://konkurs.musala.com>) може да намерите примерни сорсове.