

### Указания за вграждане на Webservice интерфейс в .NET приложение чрез Visual Studio .NET:

1. Създайте нов Windows Console Application проект базиран на платформата .NET.
2. От менюто **Projects** изберете **Add Web Reference**.
3. В полето **URL** напишете адреса на Web Service-а:  
**http://konkurs.musala.com/webservices/slide/SlideWebService.asmx?wsdl**.
4. Натиснете клавиша Enter на клавиатурата или бутона **Go** в диалоговия прозорец.
5. В полето **Web Reference Name** въведете желано от вас име, например: **Slide** (не използвайте **SlideWebService**).
6. Натиснете бутона **AddReference**.
7. От проектните файлове изброени в дясно отворете хедър файла с име, съответстващо на посоченото в точка 5 (например **slide.h**). Намерете и подменете текста **http://10.0.1.158/slide/SlideWebService.asmx** на **http://konkurs.musala.com/webservices/slide/SlideWebService.asmx**.

След изпълнението на тези стъпки Studio .NET прибавя към вашия проект пространство с имена (namespace) с името зададено в точка 5, което съдържа класът **SlideWebService**. Вие трябва да създадете обект представител на този клас и да извиквате методите му **StartGame** и **MakeMove**, както беше описано по-горе в съответствие с всички изисквания.

На сайта на конкурса (<http://konkurs.musala.com>) може да намерите примерни сорсове.