

Указания за вграждане на WebService интерфейс в .NET приложение чрез Visual Studio .NET:

1. Създайте нов Windows Console Application проект базиран на платформата .NET.
2. От менюто **Project** изберете **Add Web Reference**.
3. В полето **URL** напишете адреса на Web Service-a:
http://konkurs.musala.com/FruitChessService/Service.asmx?wsdl.
4. Натиснете клавиша Enter на клавиатурата или бутона **Go** в диалоговия прозорец.
5. В полето **Web Reference Name** въведете желано от вас име, например: **FruitChessService**.
6. Натиснете бутона **AddReference**.
7. От проектните файлове изброени в дясно отворете хедър файла с име, съответстващо на посоченото в точка 5 (например **FruitChessService.h**). Намерете и подменете текста **http://10.0.1.28/FruitChessService/Service.asmx** на **http://konkurs.musala.com/FruitChessService/Service.asmx**.

След изпълнението на тези стъпки Studio .NET прибавя към вашия проект пространство с имена (namespace) с името зададено в точка 5, което съдържа класът **Service**. Вие трябва да създадете обект представител на този клас и да извиквате методите му **FruitChessInit** и **FruitChessResult**.

На сайта на конкурса (<http://konkurs.musala.com>) може да намерите примерни сорсове.